

### *Tutorial Perspectiefcorrectie*

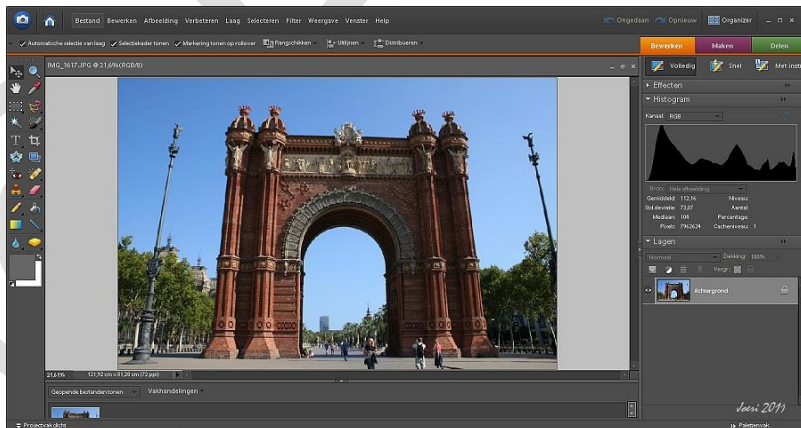
Welkom op mijn tutorial over perspectiefcorrectie ik vind dit persoonlijk een zeer leuke bewerking , het is ook een snelle bewerking . Als je met een breedhoeklens foto's gaat maken en daarbij een beetje in de hoogte gaat fotograferen zal je al snel zien dat de gebouwen niet meer recht staan maar in perspectief naar boven samen lopen . Perspectief kan in mindere maten mooie zijn , maar in de foto die ik als voorbeeld met jullie ga bewerken kan een flinke bewerking gebruiken . De foto is genomen in Barcelona 2006 met mijn Canon 350D en zijn kitlens een 18-55  
Wat ik nog wel wil zeggen , als je op voorhand voor je de foto gaat maken weet dat je een perspectiefcorrectie nodig zal hebben , voor zie dan wat meer lucht dit zal je kunnen gebruiken tijdens de bewerking .

Zo kwam hij uit mijn toestel .  
Je kan op elke foto klikken om hem te vergroten .



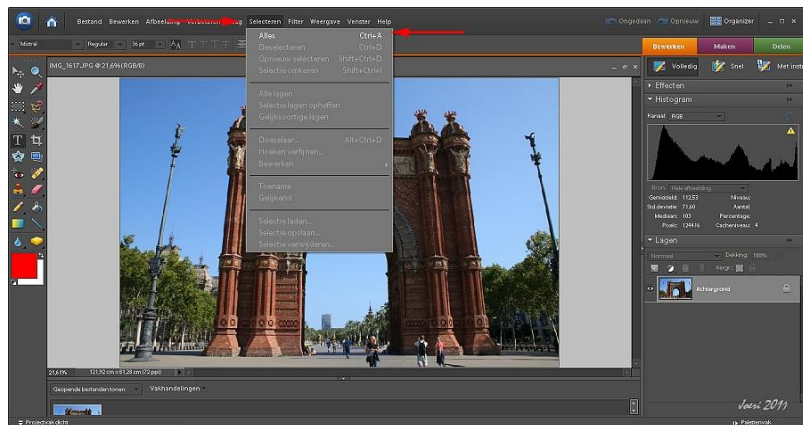
Stap 1#

We openen de foto in Photoshop in mijn geval Elements 6 maar de bewerking werkt ook op de opvolgers



## Stap 2#

We gaan de helemaal selecteren , we klikken boven in de balk op Selecteren verder op Alles of Ctrl+A



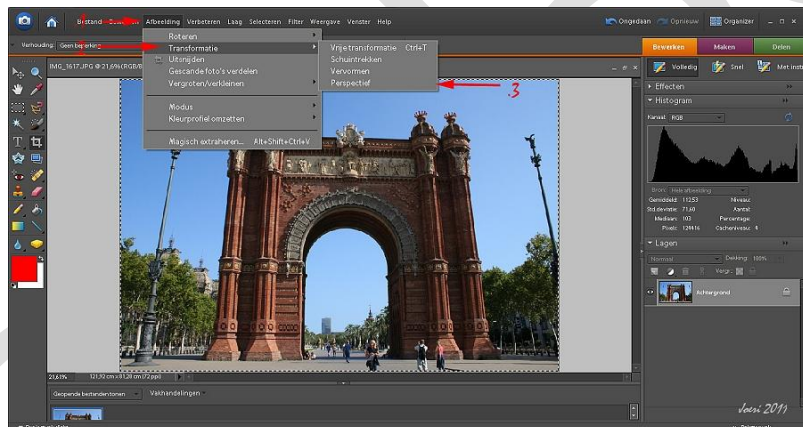
## Stap 3#

We gaan de foto corrigeren

.1 :We klikken op Afbeeldingen verder

.2 :Transformatie en zo verder op

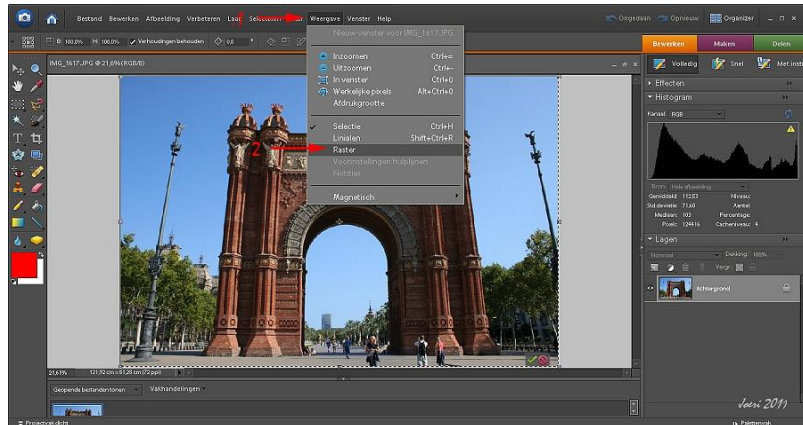
.3 :Perspectief nu zal je zien dat er 8 schuivertjes rond je foto komen op naar de volgende stap



## Stap 4#

Het is de bedoeling dat we het gebouw mooie recht krijgen dus leggen we een raster .

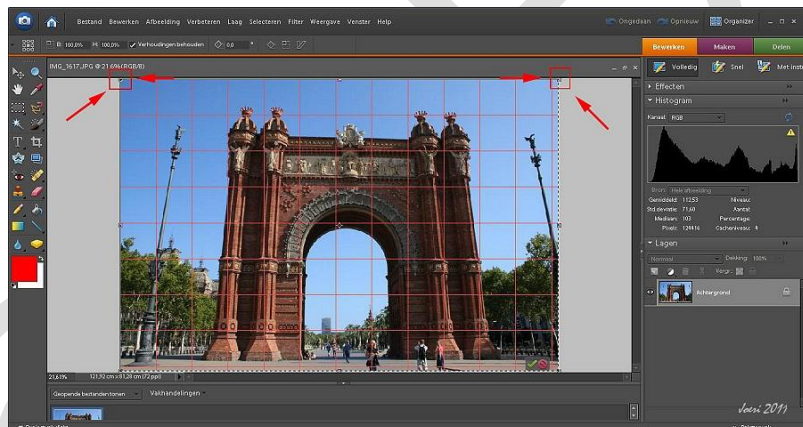
- .1 : Klik op weergave en verder op
- .2 Raster nu kunnen we weer een stap verder



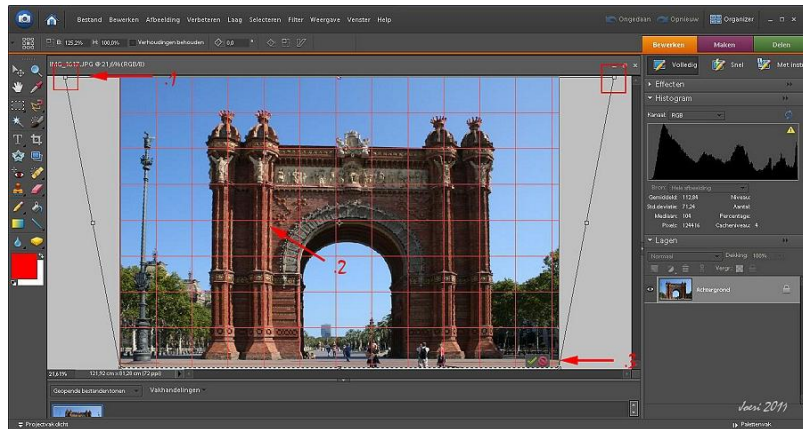
## Stap 5#

In de rode vierkantjes zie je de schuivertjes die wij gaan gebruiken , ik ga de linkse gebruiken maar dit kan ook andersom

Je kan ook de hoeken afzonderlijk verslepen door middel van de Ctrl-toets die je ingedrukt houdt .



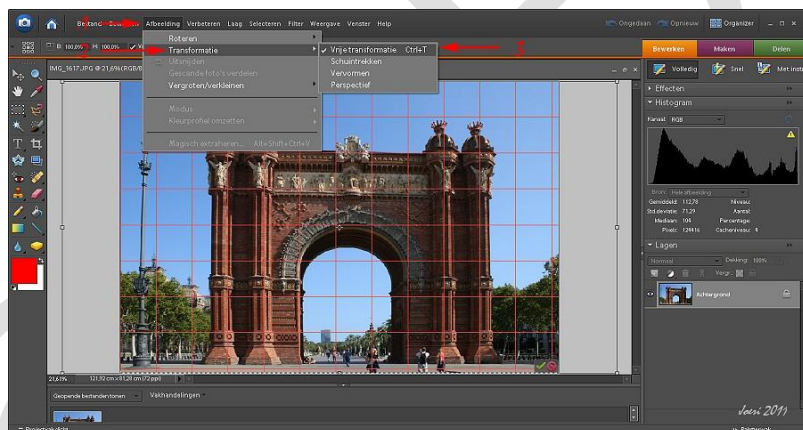
- .1 :Zie je dat ik de hoek een flink stuk naar links sleep en dat je nu ook kan zien is dat het gebouw nu recht staat dit doormiddel van het raster .2 .  
 Wat je ook kan zien is dat je gebouw is gekrompen , dit gaan we oplossen in de volgende stap . maar we hebben nog .3 :Vergeet niet te bevestigen op het groene vinkje .



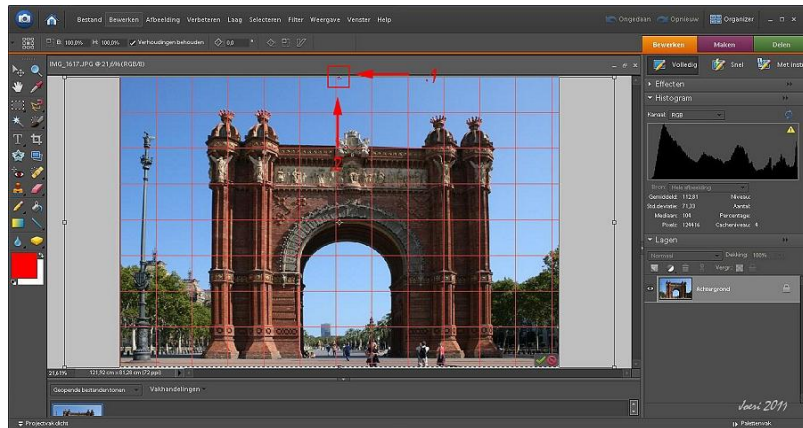
Stap 6#

We gaan het plat gedrukte gebouw transformeren of terug uitrekken naar een normale verhouding

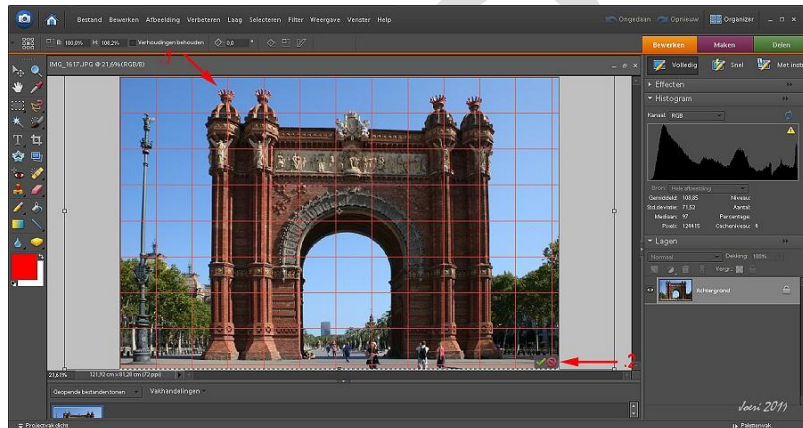
- .1 :We klikken op Afbeelding  
 .2 : Transformatie en verder op  
 .3 : Vrije transformatie op nieuw gaan er 8 schuivertjes rond de foto verschijnen



- .1 :We gaan hier de middelste schuiver aan de bovenzijde gebruiken , wat je hier ook zou kunnen als je veel grond hebt en weinig lucht de middelste schuiver gebruiken en je gebouw uitrekken naar onder toe .  
 .2 : schuif naar boven maar blijf binnen je kader .



- .1 :Daar had ik het in het begin al over de ruimte je gebouw is nu aanzienlijk kleiner geworden , dus als je kan voorzie wat meer speelruimte voor een eventuele bewerking .  
 .2 : Vergeet niet te bevestigen op het groene vinkje .

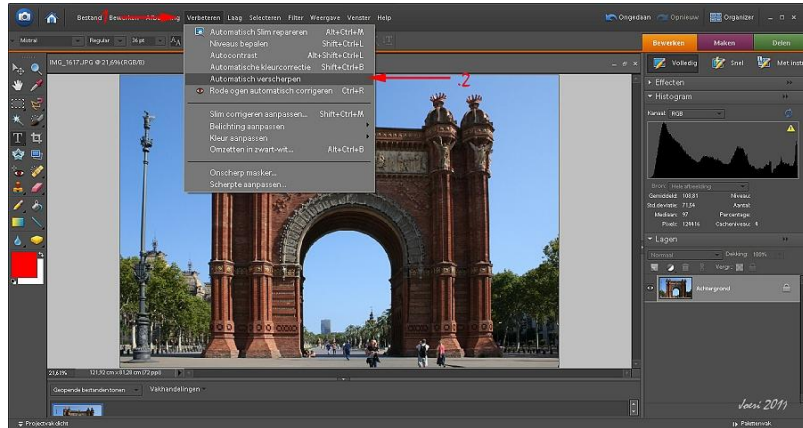


## Stap 7#

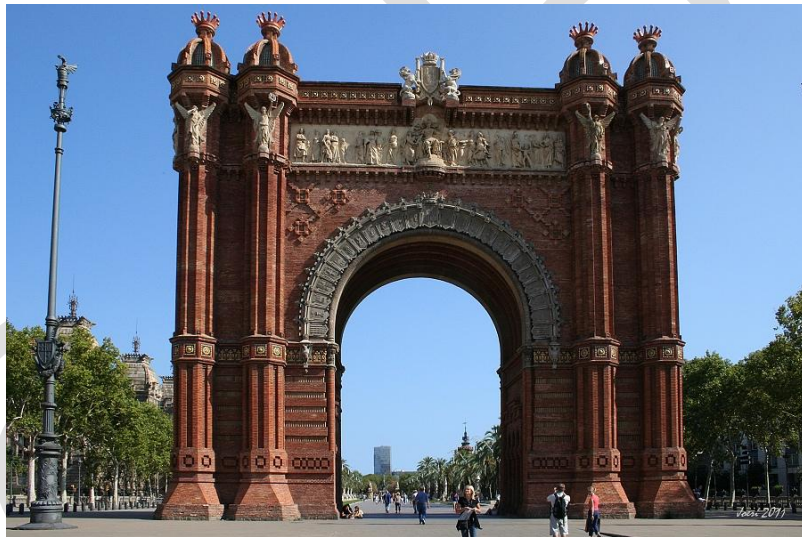
De Afwerking snel verscherpen .

Dit is een bewerking die ik meestal uitvoer als ik met Jpeg formaat werk meestal werk ik in Raw voor Nikon Nef

- .1 :Verbeteren vervolgens op
- .2 :Automatisch verscherpen 1x



Zo zijn we dan bij het resultaat gekomen de bewerking heeft de foto een meerwaarde gegeven .  
Zeker eens proberen . Ik hoop dat ik je wat geholpen heb .



Nog wat extra info over het bouwwerk op deze foto via Wikipedia

De Arc de Triomf (Spaans: Arco de Triunfo) in Barcelona is een rode bakstenen triomfboog in Neo-Moorse stijl, ontworpen door architect Josep Vilaseca i Casanovas (1848–1910). De boog was destijds de hoofdingang van de Wereldtentoonstelling van 1888 die in het Parc de la Ciutadella gehouden werd. Tegenwoordig staat het bouwwerk niet meer in het park maar er vlakbij, namelijk op het kruispunt van de "Passeig de Lluís Companys" en de Passeig de Sant Joan.

Dit is een eigen werk als er fouten in staan mag je ze altijd melden .

New 08/01/2011

Groeten

Joeri

© PBJ-Project2Fotografie